

STI2D – Enseignement de spécialité SIN

SHIELD GPS SEEED

1 – MODULE GPS SEN10752P

1.1 – Présentation

Le module GPS **SEN10752P** du fabricant SEEED est un shield équipé d'un capteur GPS "E-1612-UB" et d'un module GPS SIM28 compatible avec le protocole NMEA et le protocole propriétaire U-blox 6. La communication avec module est réalisée au moyen d'une **liaison série asynchrone** (UART).



1.2 – Caractéristiques

Caractéristiques	Valeurs
Tension d'alimentation	3,3 V ou 5 V
Consommation	40 mA sous 3,3 V
Sensibilité	-160 dBm
Vitesse de transmission	4800 bits/s (version SIM28)
Dimensions shield	40 x 20 x 13 mm
Dimensions capteur GPS	15 x 15 x 7 mm
Température de fonctionnement	– 40 °C à + 85 °C
Protocoles	NMEA, U-blox 6



2.1 – Schéma de câblage

Le shield GPS est alimenté sous 5 V. La liaison série entre la carte arduino et le shield GPS sera réalisée par une **liaison série logicielle** sur les broches numériques **D2** (**Rx**) et **D3** (**Tx**) de la carte Arduino.

La carte Arduino ne va que recevoir des données issues du shield GPS. La connexion entre la broche Rx du shield et la broche numérique D3 n'est pas nécessaire.



2.2 – liaison série asynchrone logicielle

L'Atmega328 possède une interface de communication série UART accessible, grâce aux broches numériques 0 (Rx) et 1 (Tx). La bibliothèque « SoftwareSerial » a été développée pour permettre la communication série sur d'autres broches numériques de l'Arduino de manière logicielle. Il est possible de gérer plusieurs ports séries logiciels avec des vitesses allant jusqu'à **115 200 bps** cependant un seul peut recevoir des données à la fois.

Inclure la bibliothèque « SoftwareSerial »

Pour inclure la librairie « SerialSoftware » dans un programme, on ajoutera au début du programme la ligne suivante :

#include <SoftwareSerial.h>



Créer une liaison série logicielle

SoftwareSerial Nom_Liaison(Broche_Rx, Broche_Tx)

Exemple : Création d'une liaison série logicielle nommée GPS sur les broches 2 (Rx) et 3 (Tx) :

SoftwareSerial GPS(2, 3)

Fonction « begin »

Nom_Liaison.begin(Vitesse) ;

Cette fonction qui doit être **appelée au moins une fois**, généralement dans la fonction setup(), permet de **définir la vitesse** utilisée par la liaison série.

La valeur prise par la variable « Vitesse » doit être une des vitesses définies par la norme RS232.

Exemple :

GPS.begin(115200);

Fonction « available »

Nom_Liaison.available() ;

Cette fonction permet de connaitre de nombre d'octet reçus sur l'entrée Rx et stockés dans la mémoire tampon du registre de réception.

Exemple :

```
N_octet = GPS.available();
```

Fonction « read »

Nom Liaison.read() ;

Cette fonction permet de lire les octets reçus sur l'entrée Rx et stockés dans la mémoire tampon du registre de réception.

Exemple :

```
Cmd = GPS.read();
```



Fonctions « print » et « println »

Nom_Liaison.print(donnee) ;

La fonction « print » permet de transmettre une donnée sur la sortie Tx. La fonction « println » permet de transmettre une donnée suivie d'un retour chariot et saut de ligne.

Exemple :

GPS.print('Test');

2.3 – Programme

Le programme suivant permet de lire l'ensemble des trames transmises par le shield GPS et de les afficher sur le moniteur série.

Programme Arduino

```
1 #include <SoftwareSerial.h>
 3 SoftwareSerial SoftSerial(2, 3);
                                              // Port série logiciel Rx = 2 et Tx = 3
 4 unsigned char buffer[64];
                                              // Tableau de 64 caractère contenant les données reçues par la liaison série
 5 int count = 0;
                                              // Indice permettant de parcourir le tabelau buffer
 6
 7 void setup() {
                                            // Vitesse de commnunication du port série logiciel
 8 SoftSerial.begin(9600);
 9 Serial.begin(9600);
                                            // Vitesse de commnunication du port série matériel (UART)
10 }
11
12 void loop() {
13 if (SoftSerial.available()) {
                                                // Si une donnée a été reçue par le port série logiciel
                                             // Tant que des données sont disponible sur le port série logiciel
      while (SoftSerial.available()) {
14
        buffer[count++] = SoftSerial.read(); // Lire les données du port série et les écrire dans le tableau buffer
15
                                              // Si le nombre de caractéres atteint 64 arrêter la lecture
16
        if (count == 64) break;
17
      }
18
      Serial.write(buffer, count);
                                                 // Afficher dans le moniteur serie les données contenues dans le tableau buffer
19
      clearBufferArray();
                                                 // Appel de la fonction ClearBufferArray() qui efface le contenu du tableau buffer
20
      count = 0;
                                                 // palcer l'indice de comptage à O
21
    }
22 }
23
24
25
26 void clearBufferArray()
                                                // fonction qui efface le contenu du tableau buffer
27 {
    for (int i = 0; i < count; i++)
28
29 {
30
      buffer[i] = NULL;
    }
31
32 }
```



Résultats moniteur série

💿 COM18 (Arduino/Genuino Uno)
Envoyer
\$GPRMC,092032.000,A,4449.7378,N,00033.9614,W,0.00,33.10,130617,,,A*49
\$GPGGA,092033.000,4449.7378,N,00033.9614,W,1,11,0.74,12.3,M,49.7,M,,*40
\$GPGSA, A, 3, 25, 15, 32, 24, 12, 19, 14, 06, 29, 10, 02, , 1. 30, 0. 74, 1. 07*01
\$GPGSV,4,1,13,12,78,019,28,24,62,105,30,25,52,258,31,32,37,304,42*7C
\$GPGSV, 4, 2, 13, 19, 22, 043, 18, 14, 20, 317, 36, 15, 18, 173, 16, 29, 12, 191, 24*74
\$GPGSV,4,3,13,06,12,074,22,02,09,116,20,10,09,260,22,18,02,237,16*73
\$GPGSV,4,4,13,38,,,*70
\$GPRMC,092033.000,A,4449.7378,N,00033.9614,W,0.00,33.10,130617,,,A*48
\$GPGGA,092034.000,4449.7378,N,00033.9614,W,1,11,0.74,12.3,M,49.7,M,,*47
\$GPGSA, A, 3, 25, 15, 32, 24, 12, 19, 14, 06, 29, 10, 02, , 1. 30, 0.74, 1.07*01
\$GPGSV, 4, 1, 13, 12, 78, 019, 28, 24, 62, 105, 31, 25, 52, 258, 32, 32, 37, 304, 42*7E
\$GPGSV, 4, 2, 13, 19, 22, 043, 18, 14, 20, 317, 36, 15, 18, 173, 15, 29, 12, 191, 24*77
\$GPGSV,4,3,13,06,12,074,22,02,09,116,20,10,09,260,21,18,02,237,16*70
\$GPGSV, 4, 4, 13, 38, , , *70
\$GPRMC,092034.000,A,4449.7378,N,00033.9614,W,0.00,33.10,130617,,,A*4F
•
☑ Défilement automatique ☑ Défilement automatique Pas de fin de ligne → 9600 baud →

Coordonnées :

Latitude : 4449.7378,N = 44,829° Nord = 44° 49,7378' Nord = 44° 49' 44,268 " Nord Longitude 00033.9614,W = 0,566° Ouest = 0° 33,9614' Ouest = 0° 33' 57,684 " Ouest



3 – UTILISATION DU MODULE GPS SEN10752P AVEC LA CARTE RASPBERRY

3.1 – Schéma de câblage

Le shield GPS est alimenté sous 3,3 V. La carte Raspberry ne va que recevoir des données issues du shield GPS. La connexion entre la broche Rx du shield et la broche GPIO15 (TXD) n'est pas nécessaire.





3.2 – Utilisation de l'UART

Pour établir la communication entre le shield GSM et la carte Raspberry Pi, il faut utiliser l'**UART matériel** du Raspberry Pi (HW UART). Il faut cependant libérer l'UART qui est réquisitionné pour l'utilisation du terminal. Pour libérer l'UART il faut réaliser les étapes suivantes :

Modification du fichier « c	mdline.txt »						
Dans une fenêtre « Termin	al », taper la lign	e suivante :					
sudo nano /boot/cm	dline.txt						
Modifier la ligne suivante :							
dwc_otg.lpm_enable console=tty1 ro rootwait	=0 conso ot=/dev/mmcbl	le=ttyAMA0, k0p2 roo	115200 tfstype=ex	kgdboc=ttyA t4 elevato	MA0,115200 pr=deadline		
■ pi@raspberrypi ~ Fcher Edition Onglets Alde GNU nano 2.2.6 dwc_otg.lpm_enable=0 console=serial0,1152 G Aide O Écrire Quitter D Justifier Cn .	Fichier : /boot/cmd 00 console=ttyl root=/dev/m MR Lire fich. MM Chercher	lline.txt mmcblk0p7 rootfstype=ext ₩ Page préc. ₩ Page suiv.	4 elevator=deadline f: K Couper U Coller	sck.repair=yes rootwait C Pos. cur. C Orthograp.			
dwc_otg.lpm_enable=0 console=tty1 root=/dev/mmcblk0p2 rootfstype=ext4 elevator=deadline rootwait							
pi@raspberypi ~ Echier Edition Onglets Aide GNU nano 2.2.6 dwc_otg.lpm_enable=0 console=ttyl root=/d GAide Quitter	Fichier : /boot/cmd ev/mmcblk0p7 rootfstype=ext AR Lire fich. AN Chercher	iline.txt :4 elevator=deadline fsc ∭ Page préc. ∭ Page suiv.	k.repair=yes rootwait K Couper	ኛር Pos. cur. ነገ Orthograp.	Modifié a		



Redémarrer le Raspberry Pi

Dans une fenêtre « Terminal », taper la ligne suivante :

sudo reboot



3.3 – Configuration de la liaison série logicielle

La carte Raspberry PI possède une **interface de communication série** UART accessible, grâce aux **broches GPIO14 (TXD)** et **GPIO15 (RXD)**. La bibliothèque « **serial** » permet de gérer la communication série.

Importer la bibliothèque « Serial »

Pour importer la librairie « serial » dans un programme, on ajoutera au début du programme la ligne suivante :

import serial

Sous Raspbian, l'UART est nommée sous le nom de « **ttyAMA0** ». Toutes les données entrantes ou sortantes sont accessibles à partir du répertoire « **/dev/ttyAMA0** ».

Initialiser la liaison série Nom_Liaison = serial.Serial ("/dev/ttyAMA0", baudrate=vitesse) GPS = serial.Serial("/dev/ttyAMA0", baudrate=9600)

3.4 – Programme

Le programme suivant permet de lire l'ensemble des trames transmises par le shield GPS et de les afficher sur le moniteur série.

```
Programme Raspberry
#!/usr/bin/env python
#-*- coding: utf-8 -*-
import serial, time, sys
GPS = serial.Serial('/dev/ttyAMAO', 9600, timeout = 0) # Ouverture de la liaison série à 9600 bits/s
GPS.flush() # Reset de la file d'attente liaison série
while True:
    Data=GPS.readline() # Lecture des données récues sur la liaison série
time.sleep(0.5) # Pause 0,5
print Data # Affichage des données recues
```



Résultats terminal



Coordonnées :

Latitude : 4449.7185,N = 44,8286° Nord = 44° 49,7185' Nord = 44° 49' 43,11 " Nord, Longitude 00033.9623,W = 0,566° Ouest = 0° 33,9623' Ouest = 0° 33' 57,738 " Ouest

